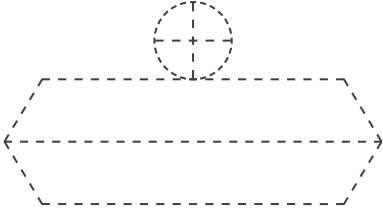
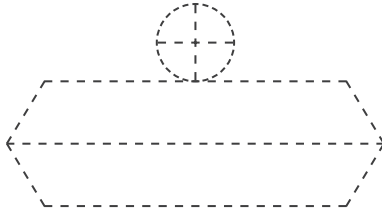
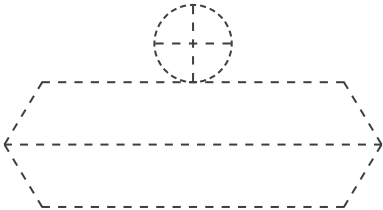
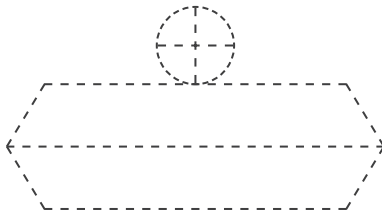
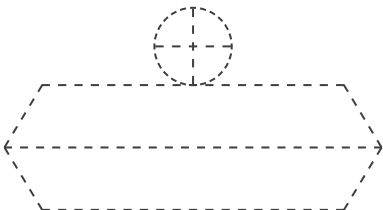
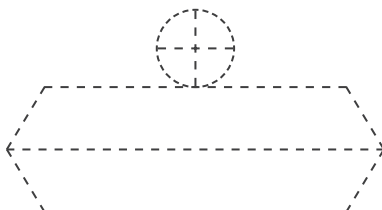
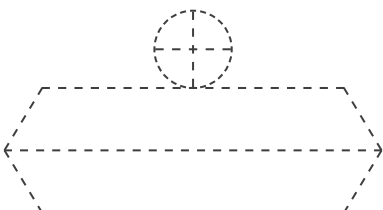
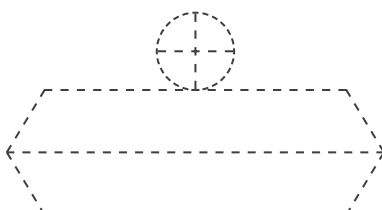
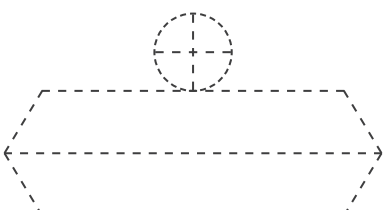
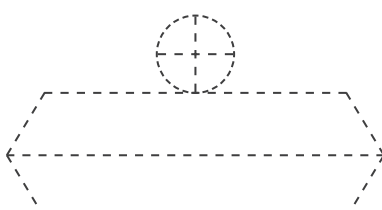
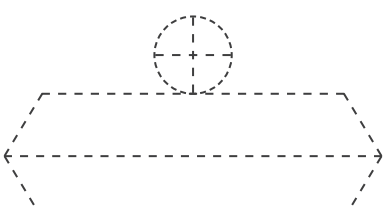
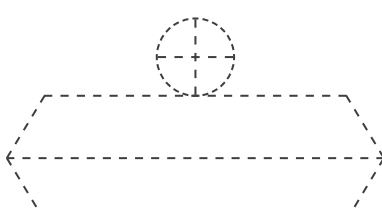


LIGKISTESPIL

Navn 	Navn 
Navn 	Navn 
Navn 	Navn 
Navn 	Navn 
Navn 	Navn 
Navn 	Navn 

Deltagerne skrives op i vilkårlig rækkefølge, og man spiller et slag ad gangen. Når første slag er slået skal næste spiller forsøge at slå det samme eller højere. Er slaget højere, får den foregående spiller en streg. Blicher slaget mindre, får spilleren selv en streg. Blicher slaget det samme går spillet videre. Når alle 10 streger på kisten er tegnet er spilleren ude. Den spiller der ikke får tegnet hele kisten har vundet.